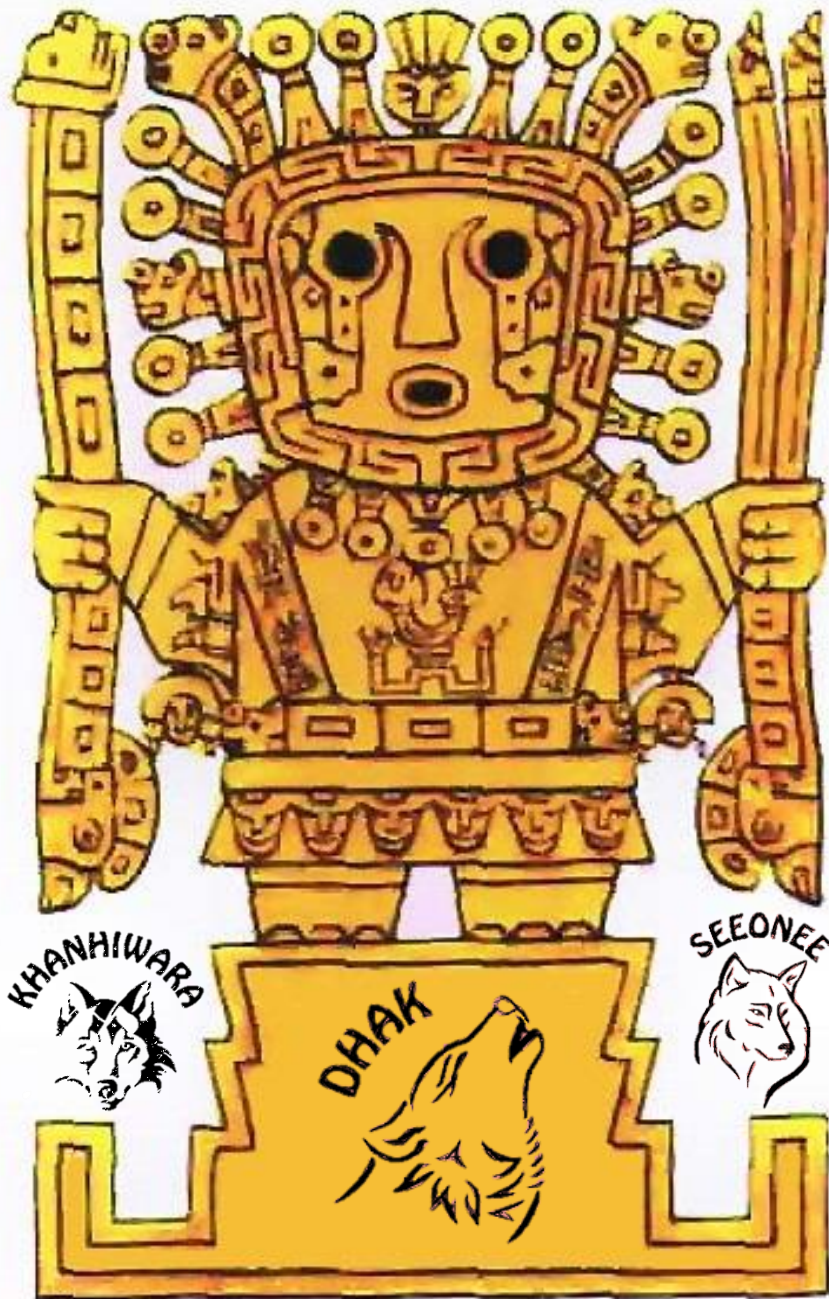


LES MYSTERIEUSES CITÉS DE LASNE



MEUTE DHAK ENGHIEU

PETIT CAMP DU 2 AU 5 AVRIL 2018



Le 16^e siècle.

Des quatre coins de l'Europe, de gigantesques voiliers partent à la conquête du Nouveau Monde. A bord de ces navires, des hommes, avides de rêves, d'aventure et d'espace, à la recherche de fortune. Qui n'a jamais rêvé de ces mondes souterrains, de ces mers lointaines peuplées de légendes, ou d'une richesse soudaine qui se conquerrait au détour d'un chemin de la Cordillère des Andes ? Qui n'a jamais souhaité voir le Soleil souverain guider ses pas, au cœur du pays Inca, vers la richesse et l'histoire des Mystérieuses Cités de Lasne !

Aucun doute possible, l'invasion des conquistadors espagnols sur le continent est sur le point de se produire. Elle avait été prévue de longue date par les astres, mais personne n'avait réellement voulu y croire. Le résultat est là : Incas, Mayas, Aztèques et les autres civilisations qui bordent l'Amazonie, nous nous sommes divisées et sommes entrées en rivalité au lieu de nous unir contre la menace espagnole.



Cela, nous l'avons compris trop tard. Même si les civilisations étaient prêtes à s'unir, il ne reste que trop peu de temps pour se préparer à l'affrontement. La seule solution, pour éviter le massacre, serait de trouver l'emplacement des trois Cités d'Or, et ainsi pouvoir mettre la main sur le Grand Héritage, qui selon la légende, permettrait de gagner toutes les batailles par la seule force du Dieu Soleil, Viracocha.

Mais il faut se rendre à l'évidence : la quête sera longue, périlleuse et difficile. Le seul moyen d'arriver à nos fins est donc de tous nous unir, et surtout que chaque civilisation réunisse le plus possible de ses hommes prêts à réaliser les différentes missions nécessaires. C'est pourquoi nous te le demandons solennellement : seras-tu des nôtres dans la quête des Cités d'Or ? Un grand enjeu repose sur tes bras. Ne baisse donc pas ceux-ci et rejoins-nous à la fin de la prochaine pleine lune, soit le 2 avril prochain sur le calendrier occidental. Nous comptons sur toi, ton aide seras encore bien plus précieuse que nos pierres...

Ton Staff Dhak

Concrètement :

* **DATE :** Nous te donnons rendez-vous le **lundi 2 avril à 14h** sur place, en ayant dîné. La fin se fera le **jeudi 5 avril à 14h**, sur place.

* **LIEU :** Le temple où se réuniront les civilisations est située **Rue du vieux Monument, 5 à 1380 - Lasne** (parking à gauche en montant la rue).

* **PRIX :** Tout camp a un coût, celui-ci s'élève à **44€ par enfant**. Merci de bien vouloir effectuer ce versement sur le compte de la Dhak (**BE81 7320 4483 0724**) en mentionnant en communication libre « Petit camp - [Prénom et Nom de l'enfant] ».

(Trois petites choses à ce sujet :

- Normalement vous avez déjà inscrit votre enfant par mail. Vous trouverez en pièce jointe du mail le listing de participation au petit camp (et pas à BE.SCOUT !). Si l'information est correcte, merci de simplement effectuer le virement. Si par contre ce n'est pas le cas, merci de nous le signaler directement par mail ou sms !

- La participation s'élève à 44€ : cela est calculé sur base du prix (11€) multiplié par le nombre de jours de camp (4). Le chiffre est passé à 11€ au lieu de 10€, pour toute l'Unité, parce qu'il n'avait plus été révisé depuis très longtemps, or les coûts d'organisation des camps avaient fort augmenté entre-temps (matériel, location...).

- Dans l'éventualité où le coût posait un quelconque problème financier, il est toujours possible de venir nous en parler en privé pour que l'on s'arrange, ce sera toujours une meilleure solution plutôt que l'enfant ne participe pas au camp.)

* À EMPORTER :

- ✓ Ton lit de camp ou matelas
- ✓ Ton sac de couchage
- ✓ Ta couverture
- ✓ De quoi s'habiller pour 4 jours
- ✓ Deux gros pulls chauds
- ✓ Un k-way
- ✓ Ton foulard et uniforme complet (!)
- ✓ Ta brosse à dent et dentifrice
- ✓ Ton savon et shampoing
- ✓ Essuies et gants de toilette
- ✓ Ta lampe de poche
- ✓ Des chaussures de marche

- ✓ Ou des bottes, n'importe
- ✓ Ton déguisement (cf infra)
- ✓ Les médicaments à donner à Messua en début de camp
- ✓ Pour les bonbons, comme d'habitude : à tes risques et périls !

* A ne pas emporter avec toi :

- ✗ Tout objet de valeur (gsm, argent)
- ✗ Ton cheval ou ton alligator domestiqué

❖ **DÉGUISEMENT :**

Les loups incarneront les habitants de différentes civilisations précolombiennes (donc typiquement : Incas, Mayas, Aztèques... pour ne citer que les plus connues !)

Ci-dessous, quelques images simplement pour vous mettre dans le contexte (c'est exactement l'univers des Mystérieuses Cités d'Or, pour les initiés ;-)



❖ **BONUS SPÉCIAL LOUPS :**

On te conseille fortement de découper et d'emporter avec toi au camp les différentes ressources ci-dessous. Elles te seront fortement utiles pour un grand jeu en particulier.

A bon entendeur...

